

# Files d'attente 1 : modélisation

Florence Perronnin  
 Université Grenoble Alpes  
 février 2018

## Outline

- 1 Exemples
- 2 Kendall
- 3 Description des files d'attentes

## Modélisation

### Example

Central téléphonique:

- $N$  lignes
- arrivées des appels:  $x$  par unité de temps en moyenne
- durée d'un appel:  $\frac{1}{\mu}$

Sous des hypothèses très générales:

- arrivées Poissonniennes
- durées d'appel **i.i.d** suivant une loi arbitraire

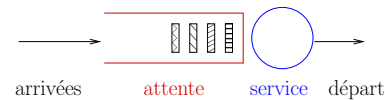
On peut montrer que :

$$\mathbb{P}[\text{blocage}] = \frac{\frac{x}{\mu^N N!}}{1 + \frac{x}{\mu} + \dots + \frac{x}{\mu^N N!}} \quad (1)$$

## Outline

- 1 Exemples
- 2 Kendall
- 3 Description des files d'attentes

## Formalisme des files d'attente



### Notation de Kendall

$$A/S/P/[K]/[D]$$

- A loi des inter-arrivées
- S loi de service
- P nombre de serveurs (défaut : 1)
- K capacité: nombre de clients total admissibles (défaut:  $+\infty$ )
- D discipline de service: FIFO, LIFO, PS, SRPT, P-R, ... (défaut: FIFO)

## Notation de Kendall

Les lois d'arrivées A et de départs D peuvent prendre les valeurs suivantes :

- M : Memoryless (exponentielle)
- D : Déterministe
- G : Générale (quelconque)
- GI : Générale Indépendante
- $E_k$  : Erlang d'ordre  $k$
- $H_k$  : Hyperexponentielle
- Ph: phase-type
- ...

## Exemples de files classiques

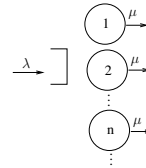
- 1 **M/M/1:**
  - ▶ Inter-arrivées de loi exponentielle (Markov): processus de Poisson  
 $\mathbb{P}[a_{n+1} - a_n \leq \tau] = 1 - e^{-\lambda\tau}$
  - ▶ Loi de service exponentielle (Markov):  
 $\mathbb{P}[s_n \leq \tau] = \mathbb{P}[s_n \leq \tau | s_n \geq x] = 1 - e^{-\mu\tau}$  si  $\tau \geq x$  (sans mémoire)
  - ▶ 1 seul serveur
  - ▶ Capacité de stockage infinie (implicite)
  - ▶ Politique FIFO (implicite)

- 2 **M/M/c/c:**
  - ▶ Inter-arrivées et services de loi exponentielle
  - ▶ c clients possibles dans le système au maximum
  - ▶ c serveurs: il n'y a donc pas de salle d'attente!

Ce modèle sert à représenter des centraux téléphoniques par exemple (rejet si toutes les lignes sont occupées).

## Exemples de files classiques

- 3 **M/GI/∞**
  - ▶ Arrivées poissonniennes
  - ▶ Services indépendants, de loi quelconque (aléatoire ou non)
  - ▶ infinité de serveurs: pas non plus de salle d'attente!



Ce modèle sert souvent à représenter un processus d'arrivées (voir chapitre modèles de trafic).

- 4 Exercice: file d'attente pour le modèle d'Erlang?

## Outline

- 1 Exemples
- 2 Kendall
- 3 Description des files d'attentes
  - Modélisation continue
  - Modélisation discrète
  - Stabilité

## Description des files d'attente

On s'intéresse à la **dynamique** d'un système :

- Arrivées (client, travail)
- Départs
- Courbes de charge / backlog
- Temps de réponse

Ces quantités peuvent être **discrètes** ou **continues** (modèles fluides). Les systèmes discrets sont caractérisés par des **processus stochastiques**, et les outils fondamentaux pour les étudier sont les **chaînes de Markov**. Les modèles continus sont en général décrits par des équations différentielles.

## Modélisation continue

- $A(t)$  somme totale de travail arrivée dans  $[0, t]$
- $D(t)$  quantité de travail fourni dans dans  $[0, t]$  (départs)
- $Q(t) = A(t) - D(t)$  **backlog** (charge): travail restant à effectuer à l'instant  $t$ .

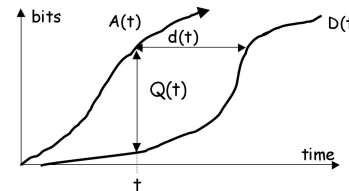


Figure : Backlog [Le Boudec 2006]

### Question

Comment définir  $d(t)$ ?

## Exemple: bufferisation (Modélisation continue)



- Source à débit continu  $A(t) = rt$
- Délai variable sur le réseau
- Comment **éliminer la gigue** dans  $A'(t)$ ?
- Quel **délai** choisir?
- Quelle **taille de buffer** faut-il?

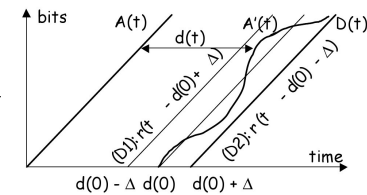


Figure : Bufferisation [Le Boudec 2006]

## Modélisation discrète

- Dates d'arrivées  $a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$
- Inter-arrivées  $\tau_n = a_{n+1} - a_n$
- taux d'arrivée  $\lambda$
- Dates de départs  $d_1, \dots, d_n, \dots$
- Durées de service  $\sigma_1, \dots$
- Taux de service  $\mu = \frac{1}{\mathbb{E}[\sigma]}$
- Nombre de clients dans le système  $N(t)$

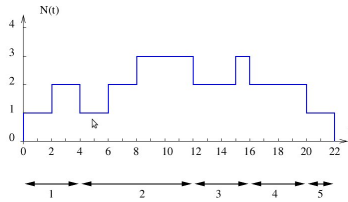


Figure : Nombre de clients [Nain 2003]

## Modélisation discrète (suite)

- Temps de réponse (séjour):  $r_n = d_n - a_n$
- Remarque:  $r_n \geq \sigma_n$
- Charge (workload/backlog)  $W(t)$  dépend des temps de service.
- **Busy period**: lorsque  $W(t) > 0$  et  $N > 0$ .

Pour un système FIFO :

$$d_n = a_n + W(a_n) + \sigma_n$$

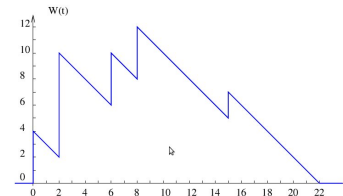


Figure : Exemple de courbe de charge [Nain 2003]

## Courbes de charge (exemple)

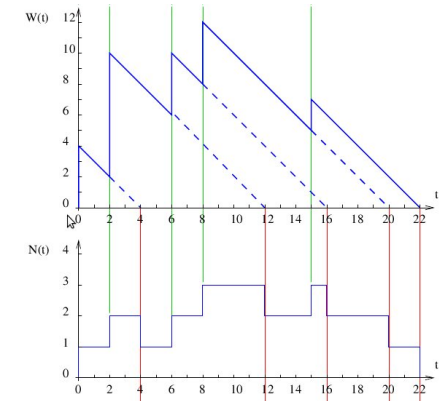


Figure : Courbe de charge [Nain 2003]

### Attention

Le nombre de clients dans le système n'est pas la quantité de travail restant à fournir!

## Stabilité

On définit également le taux d'occupation (ou d'utilisation) du système:

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}$$

**Attention**: les définitions de  $\lambda$  et  $\mu$  varient d'un système à l'autre.

### Stabilité

Dans une file G/G/c (à c serveurs), le système est **stable** ssi  $\rho < c$  (sauf D/D/c).